

INSPIRATION BD : BOUNCER PREMIER CYCLE

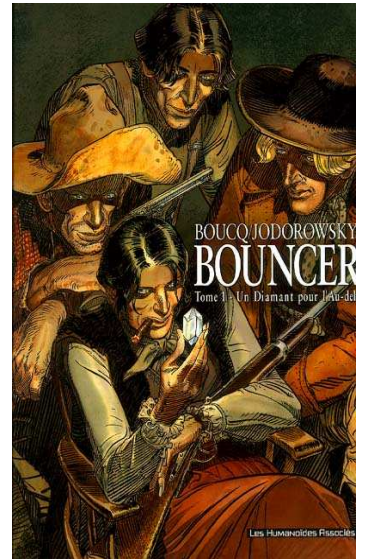
UN DIAMANT POUR L'AU DELA ET LA PITIE DES BOURREAUX

PAR RODI

Bande dessinée de Boucq et Jodorowsky parue chez les Humano Associés. Les deux premiers tomes de la série constituent un cycle. Cinq tomes sont sortis à l'heure actuelle et la série est toujours en cours.

RESUME :

Une prostituée, Lola, dérobe avec l'aide de ses trois fils, un diamant d'une grande valeur. Malheureusement, cette grande richesse la rend folle. Elle se pend dans la cabane où elle se cache, après avoir renvoyé ses trois fils. Quelques années plus tard, les trois se retrouvent, toujours à cause, du diamant. Le plus grand ne survit pas aux retrouvailles, tué par le cadet. Le plus jeune de tous, le Bouncer, est désormais videur dans un saloon mal famé, l'**Infierno**. A lire absolument.



Source :

www.bdttheque.com

L'ADAPTATION :

L'adaptation de cette BD est très délicate, car elle enchaîne retour en arrière, personnage en marge. En revanche, l'**Infierno** ainsi que le **Bouncer** peuvent être adaptés à n'importe quelle ville du **Weird**. Voici leurs descriptions et l'intrigue de la BD plus en détail. Je ne vous conseillerai donc de la lire avant de continuer, afin de ne pas voir votre plaisir gâché.

L'INTRIGUE ET LE DIAMANT : A l'origine, les trois fils de Lola la prostituée se disputent afin de récupérer le diamant. Ils se trouvent à ce moment dans une cabane cachée située quelque part dans un canyon. Afin d'inclure, cette aide de jeu au **Denver's Project**, je placerai ce canyon dans le Colorado et dans les territoires contestés. Par conséquent, partons du principe que le vol du diamant a eu lieu près de Denver.

Durant la fusillade, l'un perd un bras (il deviendra le **Bouncer**) tandis qu'un autre perd un œil (il s'agit de **Ralton**). Le troisième, **Blake**, les soignera. Le cas de **Blake** est un peu particulier. Il est en effet en possession de deux pistolets d'une grande beauté et d'une grande précision. Il est dit qu'ils ont été confectionnés par la **Mort** en personne. En effet, chacune de ses balles est meurtrière...

Lorsque les trois frères reviennent dans la cabane après la fusillade, ils trouvent leur mère pendue. Ils cherchent le diamant partout jusqu'à l'intérieur de ses tripes mais il n'est nulle part. Après des adieux très froids, chacun part de son côté. **Blake** s'installe à quelques kilomètres de là et commence à construire une église. Le **Bouncer** part vers la ville la plus proche, **Barro City** (pour nous, ce sera **Denver**). Le troisième, **Ralton**, s'engage dans l'armée sudiste et mène un escadron de la **Mort**.

Quelques années plus tard, **Ralton** revient avec son escadron sur les lieux de la dispute. Il tue **Blake** devant les yeux de son fils, **Seth**, caché sous le plancher. Après le massacre, il part à la recherche du **Bouncer**, qu'il trouve à **Barro City**. Ce dernier l'aide à se venger de **Ralton**, retrouve le diamant dans le ... vagin de sa vieille mère, restée dans un cercueil dans la cabane, et le cache dans une église en construction.

Disons qu'il est encore caché là en 1876... Peut être même qu'un soldat sudiste, nommé **Ralton** le cherche...

LE BOUNCER ET L'INFIERNO SALOON : Le **Bouncer** est un personnage très intéressant et ferait un excellent **Pnj**. Il a deux signes particuliers. D'une part, il est

manchot suite à la dispute près de la cabane lors de sa jeunesse. Bien entendu, il ne révélera jamais à quiconque ce secret. D'autre part, il possède une arme un peu particulière : Un Lemat ! Le Lemat fait moins de dégâts qu'un pistolet normal mais dispose d'un chargeur de neuf balles. Entre les mains du Bouncer, c'est une arme meurtrière car il touche et tue presque à chaque fois. Cependant, ce n'est pas une méthode qu'il utilise. En effet, c'est un personnage très calme qui n'aime pas la violence gratuite. C'est de plus un grand duelliste qui ne tire jamais le premier. En revanche, si quelqu'un sort une arme contre lui, contre Noémie ou ses putes, il n'hésite pas... Sa renommée dépasse largement le quartier où se trouve le saloon. Je le situerais dans le quartier de la gare.

Il est bien entendu le seul à savoir où se trouve le diamant maudit de sa jeunesse. Encore une fois, il ne révélera ce secret à quiconque.

Le saloon où il exerce la profession de vider est donc l'Infierno. C'est un saloon tout à fait typique, à l'exception qu'il n'attire que les pires truands et bandits de la ville. Noémie est la meneuse. C'est une jolie blonde au caractère bien trempé. Il se pourrait qu'une relation amoureuse l'unisse à son

videur. De superbes illustrations de l'Infierno sont bien entendu disponibles dans la BD. Une dernière chose, le saloon à un certain Lord Diablo. C'est également un personnage atypique car son visage a été totalement brûlé et il porte une cagoule. Il aime le Bouncer comme son propre fils et pourrait lui léguer le saloon à sa mort. Ce personnage apparaît dans le troisième tome de la série

Pour conclure, disons que si la BD n'est pas parfaitement adaptable dans l'optique d'un One Shot, elle offre de nombreuses opportunités (Le diamant, l'Infierno et sa faune bien spéciale, le Bouncer, les colts confectionnés par la Mort, le retour de Ralton et de son escadron de la mort...)

Si vous avez des questions ou si vous désirez mettre à jour cette aide de jeu en apportant davantage d'informations ou en rédigeant un scénario, n'hésitez pas à me contacter : deadlands@sden.org

Bonne lecture !